



Switchkeeper manual

|

Januar 2009





Tilslutning af Switchkeeper

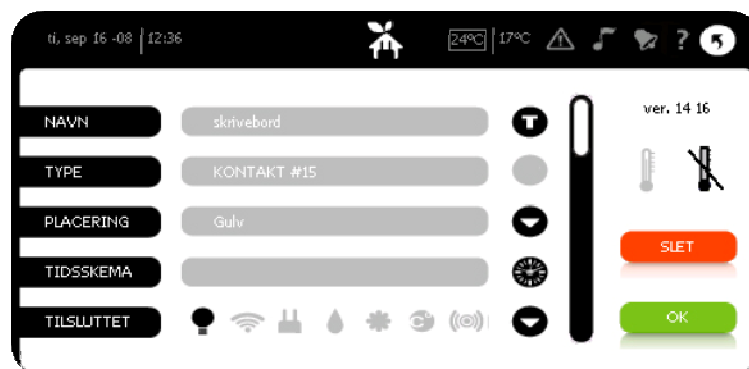
I dette afsnit gennemgås det, hvordan man tilføjer enheder til housekeeperen.

For at tilkoble Switchkeeperen til Housekeeperen skal du gøre følgende:

- Vælg enheder som visning
- Sæt Housekeeperen i tilslutningsmode ved at trykke på
- Tryk tilføj modul, og vælg hvilket type modul du ønsker at tilføje. Du kan vælge imellem; 1) basis moduler, 2) andre controllere (f.eks. Housekeepere) / Bridgemoduler (f.eks. Bridgekeeper 1), 3) Merten produkter og 4) Virtuelle moduler.
- Sørg for at modulet ikke er mere end 1 meter fra Housekeeperen
- Tryk på modulets knap for at gennemføre tilkoblingen. For Merten produkter skal du trykke 3 gange på modulet for at tilføje.

Når skærmen for enhedsopsætning kommer frem har Housekeeperen fundet enheden.

Udfyld de specielle forhold for modulet. Du kan nu flytte modulet hen hvor det skal bruges. Du er nu klar til at bruge modulet sammen med din Housekeeper.



Kontrolenhederne taler sammen, og kan sende besked videre til hinanden. For at lære enhederne at tale sammen, skal du enten holde knappen nede på modulet i 10 sekunder, når du tænder for strømmen eller vente 30 minutter. Enhederne vil i begge tilfælde spørge om, hvilke andre enheder som er tilsluttet Housekeeperen, og samtidig se hvilken vej som giver de bedste sendeforhold til Housekeeperen. Hver enhed kan "hoppe" via 4 andre enheder for at komme til Housekeeperen.

NB: Al metal vil forringe de trådløse sendeforhold. Sendeafstanden imellem de enkelte enheder er under normale, indendørs forhold op til ca. 20 meter. Hvis Housekeeperen ikke længere kan se en enhed, vil den være fremhævet med et udråbstegn på oversigten over de enkelte enheder.





Opsætning af kontrolenheder

I det følgende afsnit gennemgås de forskellige opsætningsmuligheder af kontrolenhederne:

Navn: Her skal du tilføje et kendenavn til din kontrolenhed

Type: Her beskrives det automatisk, at det er el-styring via en stikkontakt.

Placering: Her fortæller du hvor i rummet enheden er placeret.

Tidsskema: Herunder bestemmer du hvornår modulet skal tænde og slukke uden at du behøver at røre en finger. Husk at skelne mellem hverdag og weekend.

Tilsluttet: Her fortæller du hvilken type elektrisk genstand du har sluttet til din kontrolenhed.

Standby værdi: Her fortæller du hvad standby forbruget er på netop denne kontrolenhed. Dette gør du på følgende måde:

- Sæt apparatet, der er tilsluttet kontrolenheden, på standby
- Tryk på den runde knap ud for standby-værdi-linjen

Housekeeperen finder nu automatisk ud af, hvor meget elektricitet apparatet bruger når det er i standby. Denne værdi bruges så af Housekeeperen til at angive, hvornår standbyfunktionerne skal træde i kraft.

Standby mode: Her bestemmer du hvordan din Switchkeeper skal reagerer, når de tilsluttede apparater er på standby. Her er 3 muligheder:

- **Off** – værdien off betyder at kontrolenheden ikke reagerer på standby værdien.
- **Normal** – værdien normal betyder at ligegyldig hvornår kontrolenheden måler et forbrug der ligger under standby forbruget så slukker den.
- **Timer alene** – her bliver standby-funktionen styret af on- og off-perioderne i tidsskemaet som du tidligere har angivet. Det betyder at standby funktionen er sat ude af funktion i on perioderne og er aktiveret i off perioderne.

Standby timer: Denne værdi bruges til at bestemme hvor lang tid der skal gå fra apparatet er gået i standby til der slukkes.

Auto sluk: Dette er en form for overordnet timerfunktion, som er ligeglad med alle dine standby indstillinger. Du angiver hvor lang tid et apparat max må være tændt. Det er en sikring til dig hvis du glemmer at slukke for dit tv og det derfor aldrig når i standby mode og slukker. Eller hvis der er kvote på tv-kiggeriet. Hvis værdien er sat til 0 er sat ud af funktion.

Fjernkontrol: Her har du 2 værdier at vælge i mellem.

- Tilkoblet – så kan du styre den Switchkeeper fra din Housekeeper og den valgte opsætning er i funktion.





- **Frakoblet** – med denne funktions kan du ikke styre kontrolenheden fra Housekeeperen, men kun på selve Switchkeeperen. Dog er den valgte opsætning med on/off og standby mode stadig aktiv.

Timer Aktiver: her kan du med et let tryk tilkoble eller frakoble dit tidsskema uden at ødelægge dine indstillinger.

Måler offset: Denne funktion er ikke aktuel for kontrolenheden. Det er et måleteknisk parameter, der er relevant for nogle af vores andre produkter eksempelvis meeterkeeperen.

Måler factor: Denne funktion er ikke aktuel for kontrolenheden. Det er et måleteknisk parameter som er relevant for nogle af vores andre produkter eksempelvis meeterkeeperen.

Måler Mode: Denne funktion er ikke aktuel for kontrolenheden. Det er et måleteknisk parameter som er relevant for nogle af vores andre produkter eksempelvis meeterkeeperen.

Over: Denne funktion er ikke aktuel for kontrolenheden. Funktionen anvendes til alarm-enheder.

Under: Denne funktion er ikke aktuel for kontrolenheden. Funktionen anvendes til alarm-enheder.

T over: Ved at indtaste en temperatur værdi i dette felt vil kontrolenheden alarmere hvis temperaturen kommer over den indtastede værdi.

T under: Ved at indtaste en temperatur værdi i dette felt vil kontrolenheden alarmere hvis temperaturen kommer under den indtastede værdi.

Frakobling af en enhed

I det følgende afsnit gennemgås det hvordan man frakobler en enhed.

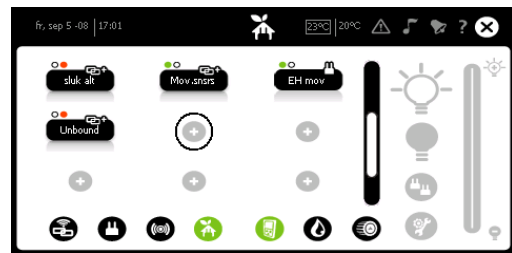
Når en enhed er programmeret til en Housekeeper, kan det ikke styres af en anden Housekeeper, før enheden er nulstillet. Normalt kan man fjerne en enhed i den Housekeeper, hvor den er tilknyttet. Der kan dog være tilfælde, hvor man ikke har den Housekeeper til rådighed, som enheden er tilknyttet.

Sådan nulstiller du en enhed:

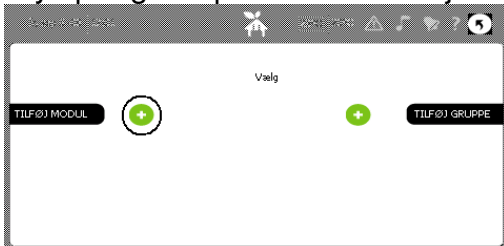
Tryk på "opsætning" ikon

Tryk på "gråt plus":

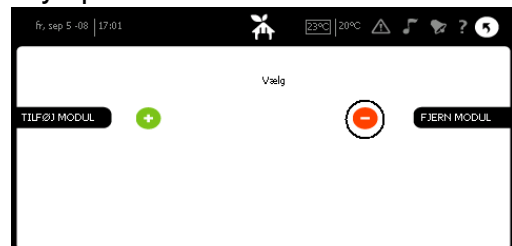




Tryk på "grønt plus" ud for "tilføj modul"



Tryk på "rødt minus"



Nu kommer teksten **"Tryk knap på modul for at slette"** frem i toppen af skærmen.

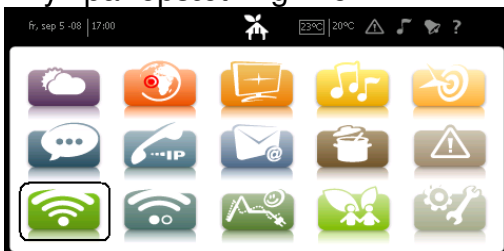
Tryk på selve enheden. F.eks. på oversiden af en Switchkeeper. Nu skulle enheden gerne være nulstillet. Man får desværre ikke en besked herom, da enheden ikke eksisterer i systemet.

Gå tilbage til hovedmenu ved at trykke på

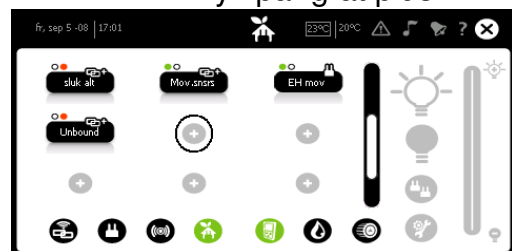


Prøv nu at tilføje modulet til den nye Housekeeper:

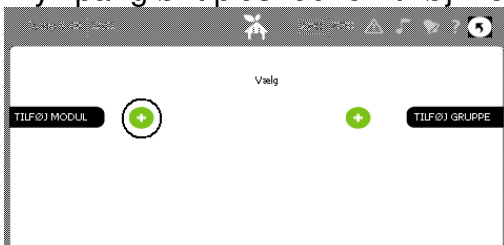
Tryk på "opsætning" ikon



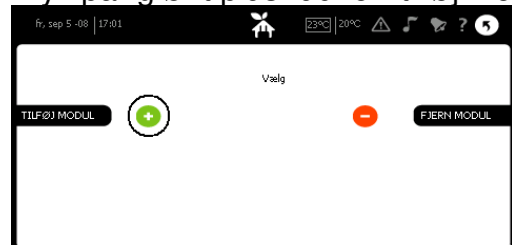
Tryk på "gråt plus":



Tryk på "grønt plus" ud for "tilføj modul"



Tryk på "grønt plus" ud for "tilføj modul"



Nu kommer teksten **"Tryk knap på modul for at tilføje"** frem i toppen af skærmen.





Tryk på selve modulet. F.eks. på oversiden af en Switchkeeper. Nu skulle der gerne komme en menu frem, hvor man kan indstille modulet. Modulet er herefter tilføjet systemet.

Hvis man ikke kan tilføje modulet, er det fordi det ikke er blevet nulstillet. Start forfra.

Tips for avanceret brug af Z-Wave

Tips for brugere som vil anvende Electronic Housekeeper's Z-Wave kompatible enheder, sammen med andre Z-Wave kompatible enheder som ikke er produceret af Electronic Housekeeper.

SwitchKeeper:

Z-wave type: Binary-Switch

Sub Z-Wave-type: Pulse-meter-class (Watt-hour)

Sub Z-Wave-type: Meter-meter-class (Kilo-Watt-hour)

Pre-set of consumption counter: Config-class - parameter 0 – length 4 bytes msb first (Integer)

Send "note-info-Frame": Tryk på låget.

Tilføj til netværk: Tryk på tilføj enhed på controller -> Tryk på låg

Fjern fra netværk (nulstil): Tryk på fjern enhed på controller -> Tryk på låg

Z-Wave begreber :

Inclusion - Programmering (transmit Node Info Frame), - tilføj Enhed (Tilslut de trådløse enheder)

Exclusion - Afprogrammering; Nulstil af enheden, se fjern enhed (Fjern de trådløse enheder)

Primary - Enhed med system administration.

English terms:





Inclusion - Program (transmits Node info frame), see add device description

Exclusion - Reset to the factory settings; complete programming

Primary - Device with system administration

Teknisk data for Z-Wave enheder:

Temperaturområde: 5 °C til 40 °C

Radiofrekvens: 868 MHz

Radio protocol : Z-Wave

Rækkevidde: Op til ca. 80 m udendørs og op til ca 20 m Indendørs. (Afhængig af byggemateriale)

